

# Jeu de piste des Rohan - Guéméné

*PATRIMOINE ET ENVIRONNEMENT – 6 /12 ans*

*A la découverte de la petite Cité de Caractère à travers un jeu de piste réalisé  
par le Conseil Municipal des Enfants (mandat 2023-2025).*



La Maison des Princes (Mairie)

*Bienvenue à Pont-Scorff !*

*Nous allons vous faire découvrir notre commune qui date du Moyen-âge à  
travers un jeu de piste culturel et amusant. Aide-toi du plan au dos du livret jeu.*

*N'hésitez pas à visiter les monuments que vous trouverez sur votre chemin ainsi  
que les expositions temporaires : 🤪*

*Bonne route !*

## 1 - La Cour des Métiers d'Arts, ses ateliers - La boutique et son lieu d'exposition : 🤖

Bienvenue à la Cour des Métiers d'Arts. De nombreux artisans y sont présents. Au centre de la cour se trouve un grand puit. À l'époque il servait d'accès à l'eau. Quelle autre utilité avait-il également ?



P - Un four

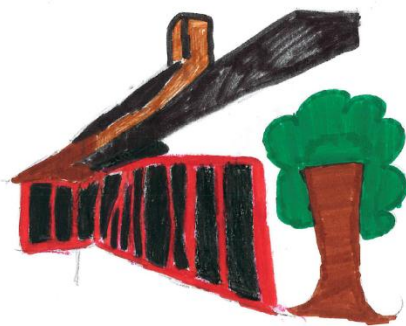


N - Un frigo



E - Un lave-vaisselle

Réponse :



*La commune de Pont-Scorff est labellisée ville des Métiers d'art grâce au savoir-faire traditionnel de ses artisans et leurs ateliers, rassemblés autour de la Cour des Métiers d'Art. Agencée sur trois niveaux séparés en un espace boutique et une partie exposition, la Cour des Métiers d'Art invite à admirer tout au long de l'année les créations d'artisans d'art sélectionnés sur la France entière. La cour est installée dans un ensemble de logis anciens des 16e au 19e siècle, totalement restaurés en 1993.*

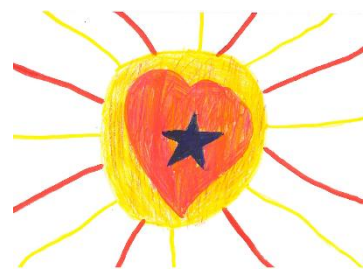
## 2 - L'église

Vue du ciel, l'église représente quelle forme ?

A – Une croix

B – Un soleil

C – Une étoile



Réponse :

*En 1894, le propriétaire du manoir de Saint-Urchaut, fait donation à la commune d'un terrain à la condition d'y édifier une église. Elle remplace la chapelle en ruine et l'église de Lesbin, trop éloignée du bourg. Essentiellement en grand appareil de granite, l'église Sacré-Coeur de Jésus est édifiée entre 1892 et 1897 sur un plan en croix latine. Petite particularité, faute de moyens financiers, l'élévation principale est restée inachevée et un clocher en bois a été bâti à l'arrière.*

### 3 - La Maison des Princes :

Lève la tête et observe bien dans une des ruelles (venelles) autour de la mairie, quelle date peux-tu lire ?

1) 1565

2) 1665

3) 1765

Aide-toi de ce tableau pour trouver la lettre qui correspond au bon chiffre des centaines :

5	6	7
I	J	K

Réponse :

*La Maison des Princes, édifiée en deux campagnes entre 1565 et 1577, est l'ancien auditoire de justice de la juridiction de la Roche Moisan dépendant des Princes de Rohan-Guéméné. De style Seconde Renaissance, cette maison à étage en granite et tuffeau est l'élément structurant le plus ancien de la place. A l'intérieur, les salles, y compris la prison, sont en majorité pourvues de cheminées.*

*A l'arrière, la gabelle et la prison. La gabelle, dont la fenêtre nord porte la date 1565, surprend puisque la Bretagne était exemptée de cette taxe royale sur le sel, mais peut-être y jugeait-on des litiges en lien avec cet impôt.*

*Lors de la saison estivale, vous pouvez visiter les combles de la mairie grâce au parcours artistique « L'Art Chemin Faisant ».*

### 4 – Le Musée ... 🤪



Mon premier, endroit où l'on peut voler avec une fusée : \_\_\_\_\_

Mon deuxième est un synonyme de cailloux : \_\_\_\_\_

Mon troisième est le contraire de maigre : \_\_\_\_\_

Mon tout est le nom du musée.

E  \_ \_ \_ \_ \_ DE \_ \_ \_ \_ \_

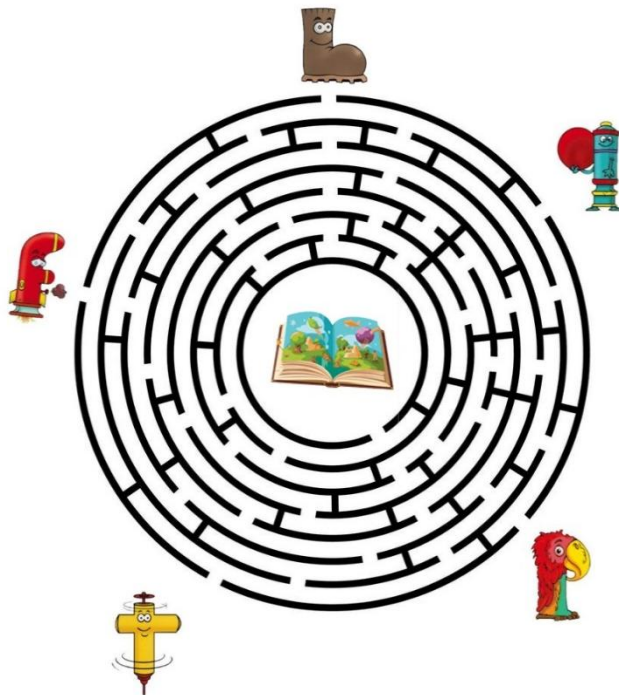
Réponse :

*Une mairie école surmontée d'une horloge est édifiée vers 1835. Elle reste école de garçons jusqu'en 1969. Restaurée avec le concours de la Fondation du Patrimoine, elle abrite depuis 2012 les œuvres de l'artiste néerlandais Pierre de Grauw que vous pouvez aussi admirer dans les divers espaces publics de la ville.*

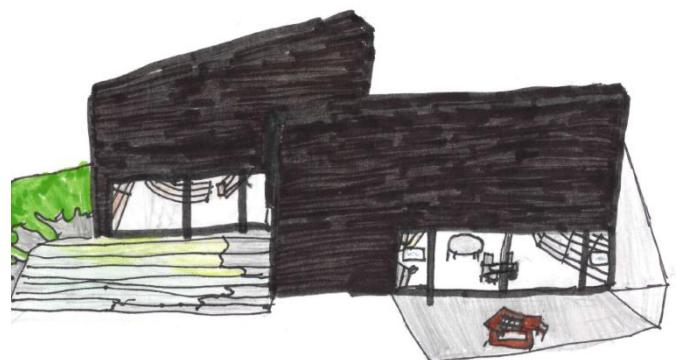
### 5 - La Médiathèque / Ludothèque :

Chaque personnage correspond à une lettre. Quel personnage arrivera en premier au livre ?

Réponse



*Le pôle culturel de Pont-Scorff a obtenu le premier prix régional d'architecture 2025. Il distingue des réalisations remarquables par rapport au territoire en leur qualité d'usage, et la valeur d'exemple. Il regroupe une école de musique, une médiathèque et une ludothèque.*



## 6 - Parc de la Montagne

Dessine - le !



*Le parc de La Montagne, offre une vue plongeante sur le Bas Pont-Scorff, mainte fois immortalisé sur les cartes postales entre 1900 et 1950. Lieu de promenade, elle occupe des fonctions variées d'un siècle à l'autre. Durant la guerre 1939-1945, les Allemands y construisent des baraquements faisant office d'hôpital. Le bunker enterré, abritant les malades lors des bombardements, est toujours visible. En 1829, lors de l'aménagement de la place de la mairie, la municipalité décide de réserver « la Montagne» pour servir de champ de foire. Aujourd'hui le parc de la Montagne est un lieu de détente et de jeux.*

## 7 - Le Casse-Cou :

Combien y a-t-il de marches : \_\_ \_

Additionne les deux chiffres : \_ + \_ = \_ et divise le part 2 = \_

Soustrait 1 à ce nouveau chiffre : \_ - 1 = \_

Sachant que a =1, b= 2... trouve la lettre correspondante.

Réponse :



*Autrefois, franchir la vallée encaissée du Scorff n'était pas chose aisée. Côté Pont-Scorff, il fallait affronter le fameux raidillon, le bien nommé « Casse-Cou », aujourd'hui aménagé avec des marches qui mène au Pont-Romain. Il se raconte que l'on aidait les lourds attelages en tirant les bêtes à l'aide d'une corde. Avant 1818, une voie parallèle, moins pentue, est créée.*



## 8- La rivière :

Devine le nom de la rivière qui coule le long de la ville.



Réponse : \_ \_ \_ \_ \_  \_ \_ \_

Réponse

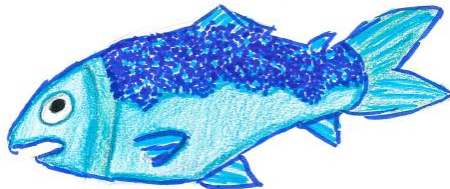
Prenant sa source en Côtes-d'Armor, le Scorff parcourt 75 kms avant de se jeter dans la mer. Son estuaire s'étire sur 12 kms et il est soumis aux marées. Le pont Saint-Jean, aussi dit Pont Romain ou Vieux Pont, en opposition au Pont Neuf construit en amont en 1855, est le premier pont franchissant le Scorff en partant de la mer.

### 9 - Le Moulin des Princes et sa station de comptage :

Je suis un poisson argenté et je remonte les rivières pour me reproduire. Qui suis-je ?

LE \_ \_  \_ \_ \_

Réponse



Après 1850, en plein essor industriel, trois moulins fonctionnent sur ce site. Côté Cléguer, le moulin Maria, à deux roues, est destiné à la mouture des céréales. Côté Pont-Scorff, le moulin des Princes, du nom des puissants Princes de Rohan-Guémené, est déjà actif au 17e siècle. En 1977, le site est acquis par la Fédération de Pêche du Morbihan. Cela permet

l'installation d'une station de contrôle des salmonidés migrateurs et d'un laboratoire d'écologie aquatique.

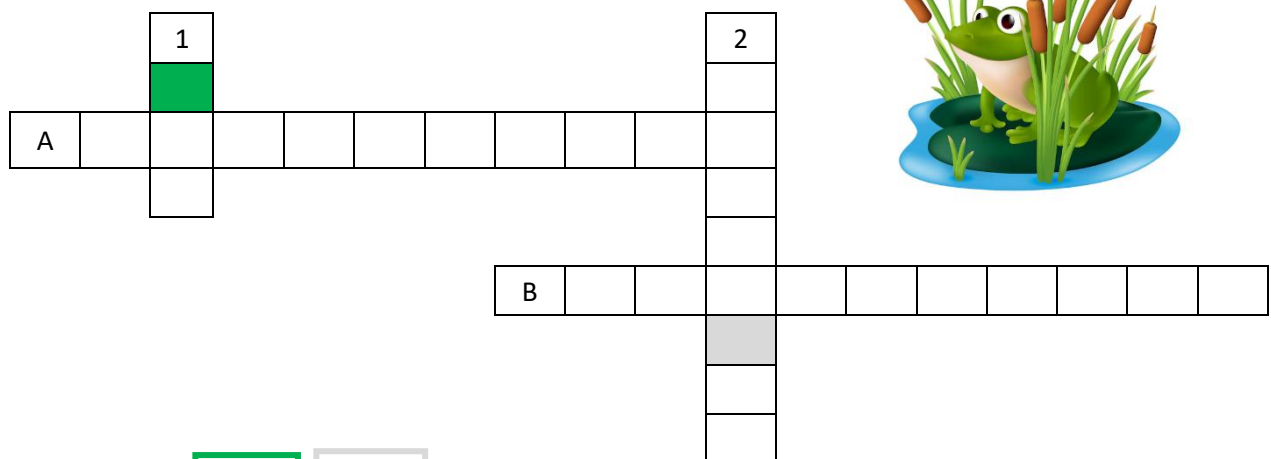
### 10 - L' Atelier d'Estienne en passant par le jardin aquatique (à droite en remontant la rue du vieux pont) 🤔

A. \_\_\_\_ (10 lettres) : Amphibien qui coasse.

B. \_\_\_\_ (10 lettres) : Présentation d'œuvres dans une galerie.

1. \_\_\_\_ (3 lettres) : Expression créative comme la peinture ou la sculpture.

2. \_\_\_\_ (9 lettres) : Plantes flottantes souvent associées aux grenouilles.



Réponses :

Le jardin aquatique, espace naturel créé pour la détente. Il accueille de nombreuses espèces d'amphibiens et d'insectes grâce à ces bassins et nombreuses espèces végétales.

Plus haut dans la rue, l'ancienne maison de marchand du 17e siècle abrite l'Atelier d'Estienne, espace d'art contemporain. Menant une politique de soutien à la création et à la diffusion de l'art contemporain en Bretagne, l'Atelier accompagne le public dans sa découverte et accueille des artistes. Ceux-ci y réalisent et y proposent leurs œuvres, peintures, sculptures, vidéos, photos, installations. Le moment fort de la programmation est, depuis plus de 20 ans, le parcours « L'Art Chemin Faisant », présentant chaque été des installations dans la ville et jusqu'au au manoir de Saint-Urchaut sur les rives du Scorff.

Vous pouvez vous rendre à l'arrière de l'Atelier d'Estienne, vous y découvrirez le Jardin Zen. Un endroit magique et reposant.



### 11- La rue Terrien et ses ateliers : 🤔

Trouve la lettre restante à la fin de ce « mots mêlés » ?

- Artiste
- Bijoutier
- Céramiste
- Luthier
- Peintre
- Mouleur
- Archetier
- Faïencier
- Imprimeur
- Bottier
- Ebénistes
- Potière

F	A	E	B	O	T	T	I	E	R
A	R	T	I	S	T	E	M	B	T
I	C	S	J	M	L	P	P	E	E
E	H	I	O	O	U	E	R	N	R
N	E	M	U	U	T	I	I	I	E
C	T	A	T	L	H	N	M	S	I
I	I	R	I	E	I	T	E	T	T
E	E	E	E	U	E	R	U	E	O
R	R	C	R	R	R	E	R	S	P

Réponse :



La rue Terrien porte le nom de l'Abbé Terrien. Autrefois appelée rue de l'église, elle conduisait à Arzano, mais aussi à 1km5 au « bourg de Lesbin », siège de la paroisse. On retrouve le long de cette ruelle des maisons similaires à celle de la place. Edifiées aux 19e et 20e siècles, elles se mêlent à des façades en moellons réguliers, conservant çà et là des détails architecturaux plus anciens, un linteau en accolade du 16e siècle, une porte plein cintre du 17e siècle.

Cette rue vous mène désormais au Strapontin, scène de territoire de Bretagne pour le théâtre et le récit. En remontant cette belle ruelle, vous pourrez découvrir un bon nombre d'ateliers d'artisans créateurs.



## 12 - La Place Tréano

Trouve la lettre cachée dans l'image.

Réponse :

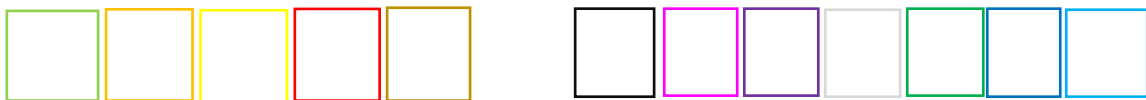


A l'intersection des principaux axes routiers, vous pouvez faire une halte sur cette place. Vous pouvez également emprunter un livre dans la boîte à livres (ancien projet du CME de 2019). Retrouvez le marché chaque mercredi soir de 17h à 19h30, place du Tréano à Pont-Scorff, autour de cette fontaine réalisée en 2018. En période estivale, le marché se déroule sur la place de la Maison des Princes.



Bravo à toi ! Tu as découvert toutes les lettres cachées !  
Mets-les dans le bon ordre pour découvrir le lieu  
mystère !

Le lieu à découvrir :



Rends-toi désormais, à pied, à vélo ou en voiture dans  
ce lieu magique rempli d'histoire !

Ce jeu a été réalisé par : BABINOT Victor, BONJEAN Tibaut, CLEMENCE Zoé, DANIEL Eliséa, DEPARIS Enola, GRENIER Erell, HERVIO Elouan, LE GOUIC Arnel, LE MORTELLEC Léana, LEDUC Pierre, MARCHAL Maélie, PICHON Soline, PUDDU Lia, THOMAS Adèle, TULLIER Lilou, AUFRAY FAVRE Audrey, GRAND COLAS Marjorine.

Réponses : 1 N / 2 A / 3 I / 4 Espace Pierre de Grauw - S / 5 T / 6 - rien / 7- 80 marches - C / 8 Le  
boule de devant - U

Bienvenue au Manoir,

C'est ici que se termine notre aventure ! Maintenant que tu as remonté des siècles d'histoires nous te laissons découvrir et profiter de ce domaine.

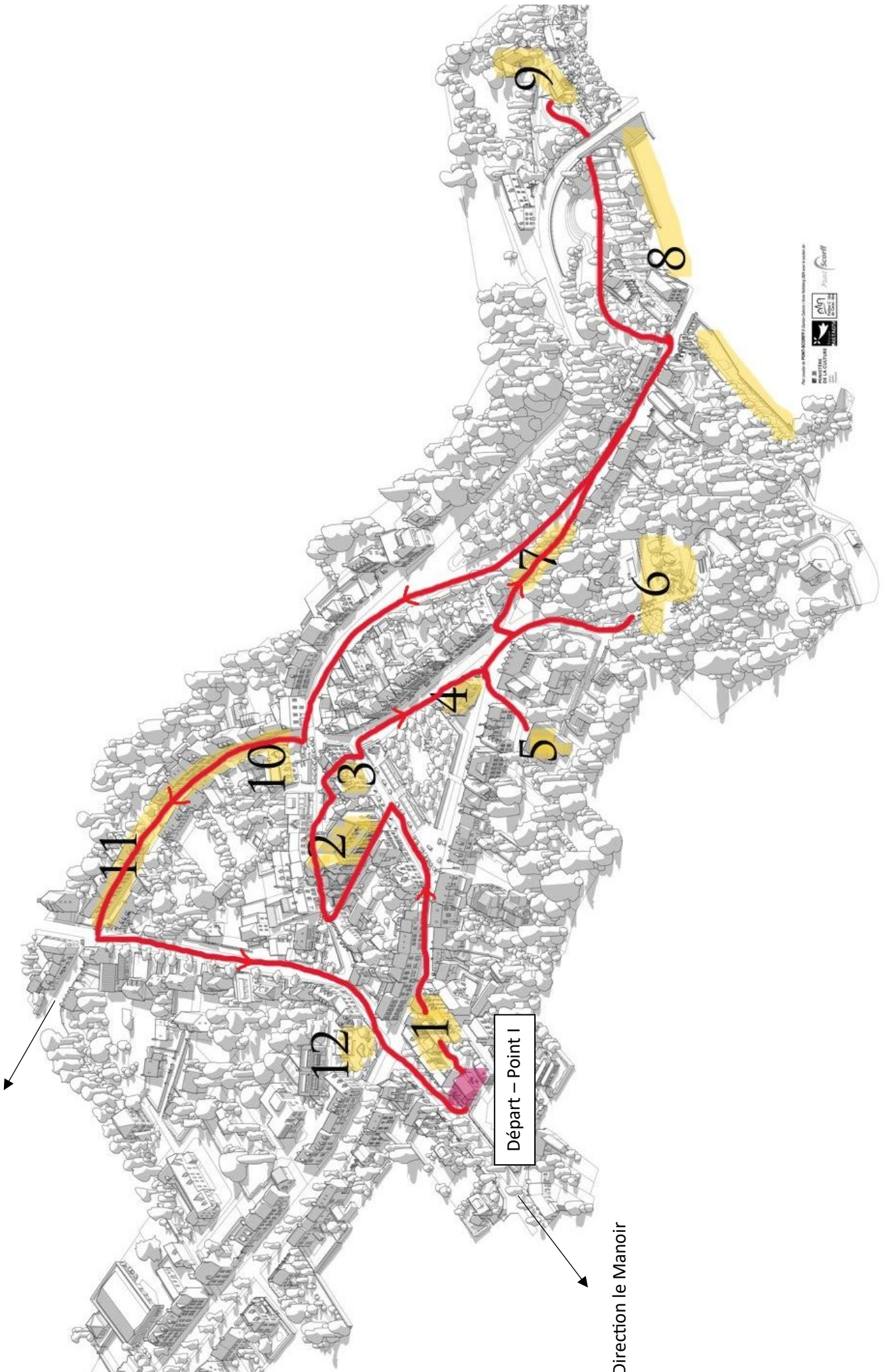
*L'histoire de la commune est très ancienne. Aux 12e et 13e siècles, Pont-Scorff était déjà le siège de la juridiction de la puissante seigneurie de la Roche Moisan qui dépendait du duc de Bretagne.*

*Cette ancienne propriété seigneuriale était dans le domaine des princes de Rohan Guéméné (cette famille fut très active dans l'entourage des ducs de Bretagne).*

*En bordure de la rivière du Scorff, cette demeure des 17e et 19e siècles, construite par la Compagnie des Indes, a été achetée par la commune en 1995. Site enchanteur qui respire la paix et la sérénité était jadis le port de Pont-Scorff où étaient chargées et déchargées les marchandises de la Seigneurie de la Roche Moisan. Au 17e siècle on y a même construit des bateaux corsaires. Désormais le domaine de Saint Urchaut est un lieu ouvert au public il y a accueil de nombreuses manifestations.*



Direction le Strapontin



Départ - Point 1

Direction le Manoir